

EduPARK - mobile Learning, Realidade Aumentada e Geocaching na Educação em Ciências

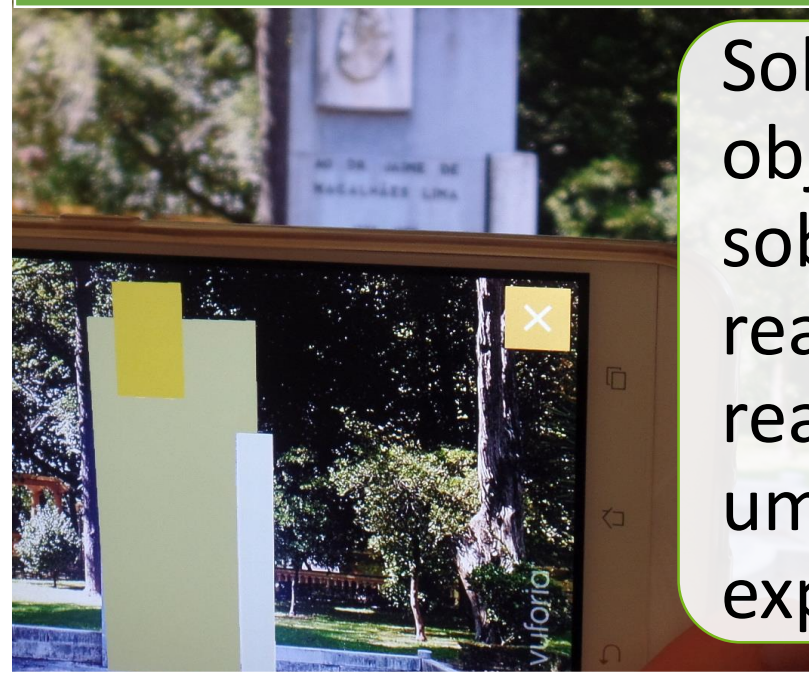
Margarida M. Marques & Lúcia Pombo
CIDTFF, DEP, UA

Mobile learning



Promove empenho e motivação dos alunos, assim como aprendizagem autêntica.

Realidade Aumentada



Sobreposição de objetos virtuais sobre objetos reais, em tempo real, produzindo uma nova experiência.

Gamificação & Geocaching



Jogo tipo caça ao tesouro para descobrir caches virtuais e acumular pontos.

Coordenação em:

cidtff
centro de investigação

Didática e Tecnologia na Formação de Formadores

EduPARK
edupark.web.ua.pt

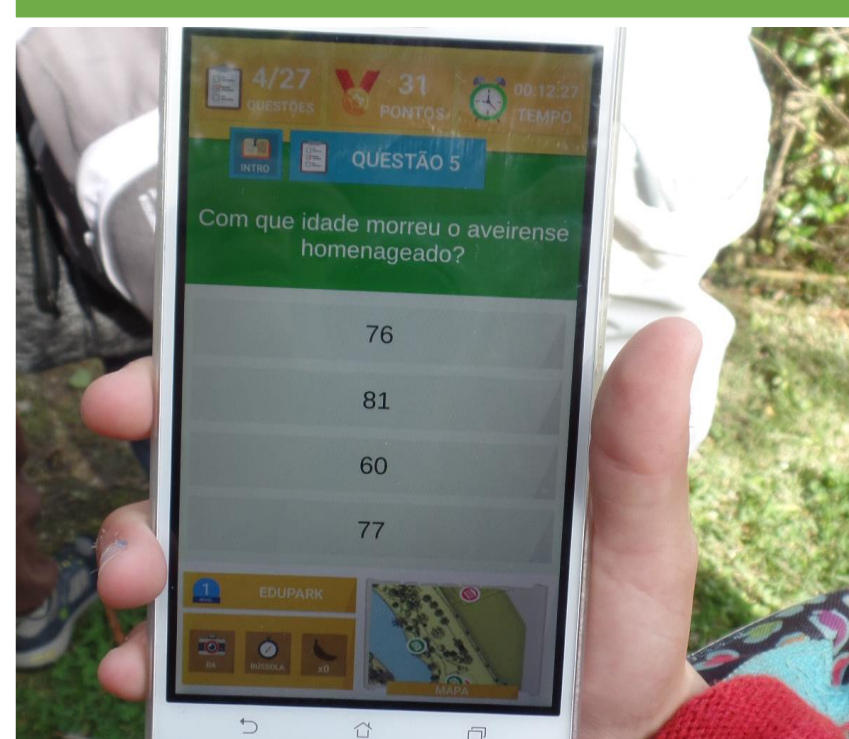
Departamentos envolvidos:

dep universidade de aveiro
departamento de educação e psicologia

deti universidade de aveiro
departamento de eletrónica,
telecomunicações e informática

dbio universidade de aveiro
departamento de biologia

App EduPARK



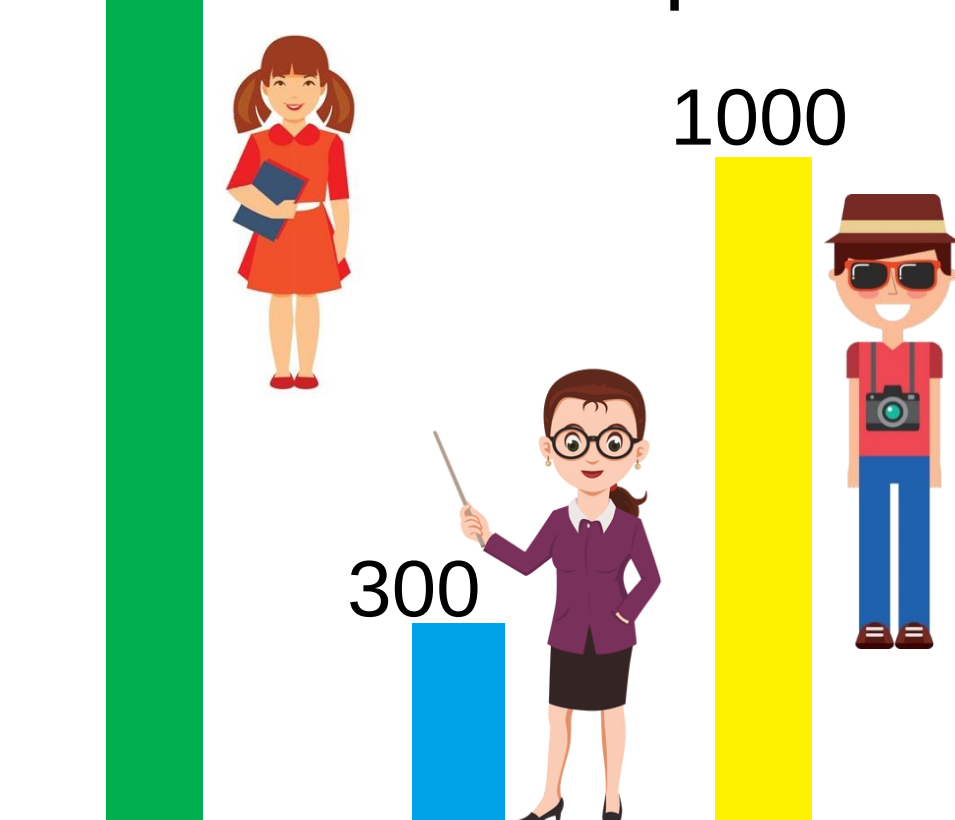
App interativa e interdisciplinar com Realidade Aumentada, assente em princípios de Geocaching, para aprendizagem autêntica e contextualizada, baseada no jogo.

- Com modo livre e modo jogo
- Modo jogo inclui guiões educativos: 1º CEB; 2º e 3º CEB; Secundário e Superior; Turista (em PT e em EN)
- Disponível gratuitamente na Google Store

Atividades de exploração da app no Parque Infante D. Pedro e de formação de professores: 77



1 330 Participantes:



O projeto EduPARK é financiado por Fundos FEDER através do Programa Operacional Competitividade e Internacionalização - COMPETE 2020 e por Fundos Nacionais através da FCT - Fundação para a Ciência e a Tecnologia no âmbito do projeto POI-01-0145-FEDER-016542.

Este trabalho é financiado por Fundos Nacionais através da FCT – Fundação para a Ciência e a Tecnologia, I.P., no âmbito do projeto UID/CED/00194/2019.